

Honky Tonk PHD (fr)

COPPER **KNOB**
STEPSHEETS

Compte: 32

Mur: 4

Niveau: Novice

Chorégraphe: Sophie Coudière (FR) - Novembre 2025

Musique: Honky Tonk PHD - Clay Aery



1 tag

SECT N°1: HEEL FAN RIGHT , HEEL FAN LEFT SIDE ROCK RIGHT STOMP UP STOMP RIGHT

- 1-4 Glisser le talon du PD à l'intérieur et revenir PD à D , Glisser le talon du PG à l'intérieur et reposer PG à G
- 5-8 PD à D, Ramenez le PDC à G, frapper PD sans poser le PDC , frapper le PD avec le PDC

SECT N° 2: STEP RIGHT, STEP LEFT, STEP RIGHT ,KICK LEFT,STEP BACK LEFT,STEP BACK RIGHT, STEP BACK LEFT, FLICK RIGHT, SLAP HAND LEFT

- 1-4 Avancer PD, avancer PG, avancer PG, lancer PG devant
- 5-8 Reculer PG, Reculer PD, reculer PG, PD coup de pied pointé et rapide vers l'arrière avec la pointe du pied et le genou plié , frapper le talon du PD avec la main G

SECT N°3 : VINE RIGHT SCUFF LEFT, ¼ TURN LEFT ,VINE LEFT ¼ TURN,TOE RIGHT

- 1-4 Poser le PD à droite, Croiser le PG derrière le PD,poser le PD à D ¼ Tour à G frotter le sol avec du PG à côté du PD.
- 5-8 Poser le PG à G, croiser le PD derrière le PG,poser le PG à G, pointer le PD à côté du PG.

SECT 4 : ROLLING VINE à D, OUT IN IN (mur de 3 h et 9h)

- 1-4 ½ tour PG à D, 1/2 turn PD à D.
- 5-8 Avancer PD en diagonale , avancer PG en diagonale , reculer PD au centre, reculer PG au centre.

TAG DE 16 COMPTES : mur 2 et mur 4 commencer à 6 H et finir à 12 H

SECT N°1 : STOMP RIGHT HOLD , STOMP LEFT HOLD , SCHUFF RIGHT OUT OUT HOLD

- 1-4 Frapper PD pause , frapper PG pause
- 5-8 Frotter le sol avec le PD ,avancer PD en diagonale , avancer PG en diagonale ,pause

SECT N° 2 : ½ TURN RIGHT, SLIDE LEFT , STOMP UP STOMP RIGHT

- 1-4 ½ Tour à D
- 5-8 Large pas à G , frapper le sol avec le PD sans PDC , frapper le sol avec le PD avec le PDC.

FINAL SECT N° 2 modifiée à 12 H :

STEP RIGHT, STEP LEFT, STEP RIGHT ,KICK LEFT,SLIDE LEFT , STOMP UP RIGHT KICK CROSS TURN RIGHT

- 1-4 Avancer PD, avancer PG, avancer PG, lancer PG devant
- 5-8 Reculer PG en large pas , frapper le PD à D, croiser le PD devant le PG et faire un tour entier revenir à 12h